

數位發展部數位產業署

113年亞灣國際新星孵創計畫
申請須知

主辦單位：數位發展部數位產業署

執行單位：台北市電腦商業同業公會

中華民國 113 年 5 月

目錄

壹、活動背景與目標	3
貳、計畫時程	3
參、提案資格及說明	4
肆、應備文件	5
伍、輔導資源	5
陸、亞灣新星孵創大會(Pitch Day)	6
柒、注意事項	8
附件一：113年亞灣國際新星孵創計畫申請表	10
附件二：蒐集個人資料告知事項暨個人資料提供同意書	11
附件三：建議迴避之人員清單	12

壹、活動背景與目標

本次113年亞灣國際新星孵創計畫（下稱：本計畫），係數位發展部數位產業署為呼應政府大南方計畫政策，持續推動「新興數位內容技術人才培訓與國際合製推動計畫」，透過結合國際平台品牌及產業資源，提供新創團隊專業輔導及加入Google、LINE等國際平台競賽或活動的機會，促進新創數位內容產品從創意到實現，協助產品成功融入國際市場，加速推動台灣新創產業的國際化與發展，最終創業並落地於高雄亞灣。

貳、計畫時程

計畫活動		時程	重點事項說明
申請團隊應配合之計畫時程			
新創團隊徵件		自公告日起至 113 年 6 月 21 日	1. 採線上報名，於徵件網頁公告相關資訊。 2. 務必於公告收件截止日 18 時 00 分前，於徵件網頁公告之報名連結進行線上報名，並將應備文件電子檔投送本計畫執行單位承辦窗口信箱： alice_wu@mail.tca.org.tw ，完成報名。 3. 申請文件不齊備而得補正者，應配合本計畫執行單位補正通知於時限內盡速補正。
活動說明會		113 年 6 月 3 日	線上會議
業師輔導	Google	待定	1. 由來自 Google、LINE 國際平台及 TGDF(台北遊戲開發論壇)特派業師，提供新創團隊之產品或服務進入國際平台的針對性輔導，並 初選 進入亞灣新星孵創大會(Pitch Day)之種子團隊。 2. 課程日期視實際狀況安排調整。
	TGDF	113 年 7 月 10 日至 113 年 7 月 11 日	
	LINE	113 年 8 月 1 日至 113 年 8 月 2 日	
獲選種子團隊應配合之計畫時程			
亞灣新星孵創大會 (Pitch Day)		113 年 8 月 30 日	1. 邀請國際平台與產業龍頭經理人進行主題演講。 2. 通過初選之種子團隊進行 5-10 分鐘簡報(Pitch)，由評選委員評選出優秀獲選團隊，提供獲選團隊提案支持

計畫活動	時程	重點事項說明
		經費，並推薦其進入國際平台競賽及亞灣開發者大會。
參加國際競賽/活動	113 年 9 月 1 日至 113 年 11 月 30 日	Line Protostar Google Hatcher Show
亞灣開發者大會	113 年 11 月	辦理技術論壇分享最新產業趨勢，提供獲選團隊之產品或服務募資媒合之管道及展示交流機會。
輔導創新創業落地亞 灣	113 年 11 月-12 月	

表1 事件時程列表

參、提案資格及說明

一、提案資格：

(一) 中華民國籍年滿18歲即可報名參加，非本國籍之人士採專案認定。

1. 本計畫為「團隊制」，以1人以上10人以下的團隊/公司名義提出申請。若以公司名義申請，以成立7年以內(民國106年1月1日(含)後)為限，並不得為陸資投資企業(依經濟部商業發展署商工登記資料公示查詢服務之股權狀況或經濟部投資審議司之陸資來臺投資事業名錄為準)。

2. 一個團隊/公司僅得申請一案；且一個代表人僅得代表一團。

(二) 已有成品(發行2年內)或半成品的「數位遊戲」、「數位內容科技」產品或服務概念的新創團隊/公司。區分2組別：

1. 遊戲組：參加團隊需致力於電腦遊戲、手機遊戲、家用遊戲機遊戲的開發。產品應展現創新性、互動性及娛樂性。

2. 數位組：參加團隊的產品或服務需運用到數位內容科技相關技術，並展現在其所在領域的創新應用，不限於任何特定的科技類別。

二、申請團隊須配合本計畫需求簽立「合作備忘錄」，配合本計畫執行流程，

包含業師輔導與初選、參與亞灣新星孵創大會、國際競賽與亞灣開發者大會，以及相關行銷推廣、輔導創新創業落地亞灣等程序。

三、申請文件不齊備而得補正者，應配合本署補正通知於時限內盡速補正。

肆、應備文件

項次	內容	提供載體	數量	備註
1	提案簡報	pdf 檔	一份	依本計畫徵件 網頁公告格式
2	113 年「亞灣國際新星孵創計畫」團隊申請表	紙本(需用印)，並提供 pdf 掃描檔	一份	依本計畫徵件 網頁公告格式
3	蒐集個人資料告知事項暨當事人同意書	紙本(需用印)，並提供 pdf 掃描檔	一份	依本計畫徵件 網頁公告格式
4	建議迴避之人員清單	紙本(需用印)，並提供 pdf 掃描檔	一份	依本計畫徵件 網頁公告格式
5	公司變更登記表影本	pdf 檔	一份	僅限法人團隊
6	依法登記成立公函影本	pdf 檔	一份	僅限法人團隊
7	營利事業所得稅結算申報書	pdf 檔	一份	僅限法人團隊
8	營業稅申報書	pdf 檔	一份	僅限法人團隊

表2 應備文件列表

註1：電子檔投送本計畫執行單位承辦窗口信箱：alice_wu@mail.tca.org.tw

註2：紙本投送：台北市松山區八德路三段2號5樓「113年亞灣國際新星孵創計畫」收

伍、輔導資源

一、來自Google、LINE國際平台特派業師，課程內容規劃包含：Google廣告投放、Youtube社群行銷、Google Cloud、AI、LINE 生態系與平台資源等(以

實際開設課程內容為準)，提供新創團隊之產品或服務進入國際平台的針對性輔導。

二、與台灣規模最大、最多人參與的遊戲開發者大會TGDF(台北遊戲開發者論壇)合作，提供新創團隊技術講座，以現場實體、線上演講或輔導工作坊形式，邀請海內外的開發者分享第一手開發經驗，並透過專業業師一對一輔導協助新創團隊精進作品。

三、高雄夢想方舟(CG Ark)的資源使用（須經審核，視使用情況調整）

（一）創業空間

（二）專業設備借用

（三）技術課程、國際工作坊、業師輔導等專業課程

（四）協助媒合應對企業合作

四、本計畫提供參與行動經費，支持通過初選之種子團隊參與協辦「亞灣新星孵創大會(PitchDay)」。

陸、亞灣新星孵創大會(Pitch Day)

一、評選程序：

各團隊上台進行5-10分鐘簡報(Pitch)或使用其他展示手段，向評審委員及在場的潛在投資者介紹其產品或服務，強調其獨特性及商業價值。

二、評選委員人選：

評選委員會由來自遊戲、科技、投資、產業、財經或學術界的專家組成（名單將後續公布）。

三、評選標準：

項次	評分項目	說明	評分占比
1	創新性	評估產品或服務的創新程度，包括是否引入新技術、概念、或對現有市場的創新挑戰。考量創新元素如何為用戶或市場帶來額外的價值。	20%
2	市場潛力	分析目標市場的大小、成長潛力及參賽項目在市場中的定位。評估參賽團隊對市場需求的理解程度及市場進入策略的可行性。	20%
3	技術實現	考查產品的技術可行性，包括技術創新、開發進度、以及解決方案的穩定性和可擴展性。評估技術解決方案是否具備實際應用的能力和效率。	15%
4	商業模式	評估參賽項目的商業模式及其盈利潛力，包括收入來源、成本結構及長期財務可持續性。考量價值主張、顧客關係和分銷渠道的創新性與效率。	15%
5	團隊能力和執行力	評價團隊成員的專業背景、經驗和技能，及其對項目的貢獻和合作能力。考量團隊對挑戰的應對能力和項目從概念到市場的執行能力。	15%
6	呈現技巧	評價參賽團隊在演示中的表達能力，包括清晰度、說服力、以及能否有效地傳達其想法和產品的價值主張。	10%
7	社會責任和可持續性	評估項目是否考慮了社會責任，包括對環境的影響、社會福利的提升，以及可持續發展目標的貢獻。考量項目如何促進社會進步和環境保護。	5%
8	加分事項：設立登記公司於亞灣 2.0 計畫區	自本計畫公告日起一年內，如提案團隊提出欲依法辦理公司或商業登記於高雄亞灣 2.0 計畫區(計畫區範圍請參考提案簡報範本)之明確規劃(包含時程、地點、營業項目、資本額等)，將視規劃具體內容酌予加分。	5%

四、於「亞灣新星孵創大會(PitchDay)」獲選團隊將獲得以下獎勵：

(一) 提案支持經費：分為遊戲組、數位組，各取8隊獲選，每隊提供5萬元創業提案支持經費。

(二) 綠色通道推薦進入Google Hatcher Show、LINE Protostar國際競賽/活動。

(三) 11月開發者大會展示資源及募資媒合機會。

柒、注意事項

一、本計畫獲選隊數由評選委員視申請團隊提案水準與實際情況作彈性調配，必要時得以「從缺」辦理。

二、本計畫所訂定之活動流程及經費核撥業務，委託本計畫執行單位台北市電腦商業同業公會辦理，申請團隊應配合本計畫時程及經費請領作業程序。

三、申請團隊於本計畫各階段務必遵守我國智慧財產權相關法規，應保證提交之相關文件其內容真實且正確，絕無抄襲、盜用、冒名頂替或侵犯他人權益與著作權等情事；提案內容與成果若經檢舉或告發涉及著作權、專利權及其他智慧財產權等之侵害，本計畫將取消該團隊提案支持經費及獲獎資格，並追回已核撥之經費，相關侵權法律責任由參賽者(自然人/法人)自行負擔。

四、本計畫所產生之智慧財產權，歸屬申請團隊所有；惟政府基於國家利益與社會公益，得為研究之目的，以無償、不可轉讓、非專屬實施該研究成果。

五、本計畫結束後3年內申請團隊應配合成效追蹤，並參與相關成果發表、展示等活動。

- 六、本計畫申請團隊若對本計畫有不當行為、言論或有造謠等不實指控情事，本計畫有權取消該團隊之參與與獲獎資格。
- 七、本計畫相關時程與活動資訊依計畫徵件網頁公告為準，如有未詳盡規定之事項，得視實際辦理情形調整相關內容，並於計畫徵件網頁公告或補述，數位發展部數位產業署及本計畫執行單位保有本計畫之最終解釋、變更及終止之權利。
- 八、本計畫辦理階段如發生不可抗力之事件影響進行，本計畫得延後、終止或調整流程。
- 九、本計畫經數位發展部數位產業署核備後實施，修正時亦同，相關事項如有疑義或其他未盡事宜，依據法令及公告由主管機關解釋。

113年「亞灣國際新星孵創計畫」團隊申請表

團隊名稱			統一編號 (非法人團隊免填)		
產品/服務名稱			申請類別	<input type="checkbox"/> 遊戲組	<input type="checkbox"/> 數位組
計畫 主持人	姓名		身分證 統一編號		
	連絡電話		E-mail		
聯絡人	姓名		身分證 統一編號		
	連絡電話		E-mail		
團隊成員1	姓名		身分證 統一編號		
團隊成員2	姓名		身分證 統一編號		
團隊成員3	姓名		身分證 統一編號		
團隊成員4	姓名		身分證 統一編號		
團隊成員5	姓名		身分證 統一編號		
團隊成員6	姓名		身分證 統一編號		
團隊成員7	姓名		身分證 統一編號		
團隊成員8	姓名		身分證 統一編號		
通訊地址	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>				
備註					
<p>一、中華民國籍年滿18歲即可報名參加，非本國籍之人士採專案認定。</p> <p>二、本計畫為「團隊制」，以1人以上10人以下的團隊/公司名義提出申請。</p> <p>三、若以公司名義申請，以成立7年以內(民國106年1月1日(含)後)為限，並不得為陸資投資企業（依經濟部商業發展署商工登記資料公示查詢服務之股權狀況或經濟部投資審議司之陸資來臺投資事業名錄為準）。</p>					

公司/計畫主持人名稱：_____

(請加蓋公司/計畫主持人大小章)

中 華 民 國 1 1 3 年 月 日

附件二：蒐集個人資料告知事項暨個人資料提供同意書

數位發展部數位產業署

蒐集個人資料告知事項暨當事人同意書

蒐集個人資料告知事項：

數位發展部數位產業署為遵守個人資料保護法令及數位產業署個人資料保護政策、規章，在您提供個人資料予本署及本署委託之計畫執行單位台北市電腦商業同業公會前，依法向您告知下列事項，敬請詳閱。

- 一、個人資料蒐集目的及類別：本署及本署委託之計畫執行單位台北市電腦商業同業公會，因執行『新興數位內容技術人才培訓與國際合製推動計畫』（下稱本計畫），為計畫管制考核與其他研考管理、計畫活動執行通知聯繫之特定目的，向您蒐集下列個人資料類別：姓名、國民身分證統一編號或居留證、聯絡方式（包括但不限於電話號碼、傳真、電子郵件、居住或工作地址）、匯款帳號等。
- 二、個人資料利用之期間、地區、對象及方式：除涉及國際業務或活動外，您的個人資料僅供本署及本署委託之計畫執行單位台北市電腦商業同業公會於中華民國領域、在前述蒐集目的之必要範圍內，以合理方式利用至蒐集目的消失為止。
- 三、您可依個人資料保護法第3條規定，就您的個人資料向本計畫聯絡窗口吳小姐 alice_wu@mail.tca.org.tw 向本署行使下列權利：
 - （一）查詢或請求閱覽。
 - （二）請求製給複製本。
 - （三）請求補充或更正。
 - （四）請求停止蒐集、處理或利用。
 - （五）請求刪除。
- 四、若您未提供正確或不提供個人資料，本署及本署委託之計畫執行單位台北市電腦商業同業公會將無法為您提供特定目的之相關業務。

個人資料之同意提供：

- 一、本人已閱讀並充分瞭解上開告知事項，並同意貴署及之計畫執行單位台北市電腦商業同業公會於所列蒐集目的之必要範圍內，蒐集、處理、利用本人之個人資料。
- 二、為維持個人資料之正確性，本人同意貴署及之計畫執行單位台北市電腦商業同業公會經由業務連繫確認後，可隨時進行本人個人資料更正或補充之。

立同意書人：_____

（請加蓋公司/計畫主持人大小章）

中 華 民 國 1 1 3 年 月 日

附件三：建議迴避之人員清單

建議迴避之人員清單

申請公司/團隊名稱：

填寫資料日期：113年 月 日

姓名	任職單位	職稱	具體應迴避理由及事證(請務必填寫)

註：

1. 請填列與貴申請團隊有利益衝突專家學者建議清單，以利評選作業時能先排除邀請，以符公平審查原則。
2. 建議迴避之評選委員，請務必具體說明迴避理由及事證，否則不予以採納。

立同意書人：_____

(請加蓋公司/計畫主持人大小章)

中 華 民 國 1 1 3 年 月 日